



Ca' Foscari
**Summer
School**

LABORATORI DI ARTE, SCIENZA, ECONOMIA E CULTURA

edizione 2015

Nome e cognome docente proponente: Fabio Pittarello

Titolo del laboratorio: *“Geolocalized context-aware storytelling in Venice/ Creare narrazioni interattive geolocalizzate e sensibili al contesto a Venezia”*

Descrizione del laboratorio:

Il laboratorio esplora il tema della creazione di narrazioni interattive geolocalizzate e sensibili al contesto, cioè di storie i cui contenuti, articolati in una sequenza narrativa, sono fortemente ancorati ai luoghi fisici e ad altri parametri significativi del contesto ambientale. Dopo un'introduzione ai temi che caratterizzano il laboratorio (interactive storytelling, context-awareness, affective computing), verrà presentato Castor, una piattaforma software progettata al DAIS, basata sull'utilizzo di app e web application per la creazione, gestione e fruizione di storie context-aware. Castor si caratterizza per alcune peculiarità, tra le quali: la possibilità di creare le narrazioni nei luoghi in cui si immagina debbano essere fruite, la possibilità di definire condizioni specifiche di fruizione (es. l'ora del giorno o la stagione) volte ad aumentare l'impatto emotivo di chi le fruisce, la creazione di un repository sociale delle storie create, accessibili attraverso un'app di fruizione che permette di selezionare una delle storie e di fruirle passo-passo attraverso un sistema automatizzato che guida alle diverse locazioni. Dopo un primo tutorial, i partecipanti al laboratorio saranno suddivisi in gruppi di lavoro e verranno guidati a creare una storia interattiva tra i campi di Venezia utilizzando un'app per tablet. La storia potrà poi essere raffinata attraverso l'uso di una web application e infine fruita attraverso un'app per tablet che guiderà i fruitori attraverso le diverse tappe della storia selezionata.

San Sebastiano
Dorsoduro 1686
30123 Venezia

T +39 0412347376-78-15
F +39 0412347375
summer.school@unive.it

Scopo del laboratorio:

offrire una possibilità di riflessione sul tema della narrazione interattiva legata al contesto ambientale (localizzazione geografica, ma non solo) e sul ruolo che possono avere strumenti come Castor per la creazione sul campo e la successiva fruizione di storie geolocalizzate ed emotivamente coinvolgenti.

Articolazione contenuti:

- *Introduzione all'interactive storytelling, context-awareness e affective computing* (lezione frontale in aula) (2 ore);
- *Presentazione di Castor, piattaforma per la creazione, manipolazione e fruizione di storie interattive sensibili al contesto* (lezione frontale in aula) (2 ore);
- *Tutorial, guida pratica alle funzionalità di Castor* (tutorial, da svolgersi in parte in aula, in parte nell'ambito urbano) (3 ore);
- *Creare una storia con Castor*
 - Prima sessione di utilizzo di Castor: l'app per la creazione delle storie (lab nell'ambito urbano) (2 ore)
 - Seconda sessione di utilizzo di Castor: la web app per l'editing delle storie (sessione in aula) (3 ore)
 - Terza sessione di utilizzo di Castor: l' app per la fruizione delle storie (lab nell'ambito urbano) (2 ore);



Ca' Foscari
**Summer
School**

➤ *Recap, sessione finale di condivisione (1 ora)*

Destinatari:

Il laboratorio si rivolge a studenti ed esterni con i background più diversi ma desiderosi di riflettere sui meccanismi di creazione e di fruizione di narrazioni interattive legate al contesto, e di poter fare una sperimentazione reale attraverso l'uso di Castor, piattaforma per la creazione di storie interattive sensibili al contesto progettato al DAIS.

Durata: 15 ore

Calendario: 10 e 11 settembre orario: 9.00-13.00 e 14.00-17.30

Costo: Euro 230,00

Per gli studenti iscritti a Ca' Foscari, i docenti, il PTA e i CEL dell'Ateneo, i soci di Ca' Foscari Alumni: € 184,00

San Sebastiano
Dorsoduro 1686
30123 Venezia

T +39 0412347376-78-15
F +39 0412347375
summer.school@unive.it

Prerequisiti: ✓ no

(non è necessario un background tecnico per utilizzare le app e la web application proposte)

Lingua di insegnamento: ✓ Italiano ✓ Inglese
(le app da utilizzare sono in lingua inglese)

Attrezzature necessarie:

tablet da condividere fornito dal docente; accesso ad aula informatica per utilizzo di web app complementare