



## PIANO DI STUDIO A.A. 2010/2011

### Corso di laurea in Informatica Curriculum Metodologico

Università  
Ca' Foscari  
Venezia

All'interno del proprio piano di studi è possibile aggiungere fino a 13 crediti in sovrannumero scegliendo tra: Competenze di Sostenibilità, attività non ancora scelte del proprio corso di studio e/o attività di altri corsi di studio dell'Ateneo

#### PRIMO ANNO

I Semestre		II Semestre	
Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>	Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>
Analisi matematica <sup>(b)</sup>	9F	Analisi matematica <sup>(b)</sup>	6F
Architettura degli Elaboratori <sup>(b)</sup>	6F	Architettura degli Elaboratori <sup>(b)</sup>	6F
Matematica discreta <sup>(b)</sup>	6F	Lingua Inglese	6F
Programmazione <sup>(b)</sup>	8F	Matematica discreta <sup>(b)</sup>	6F
		Programmazione <sup>(b)</sup>	7F
	<b>29</b>		<b>31</b>

#### SECONDO ANNO

I Semestre		II Semestre	
Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>	Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>
Algoritmi e strutture dati <sup>(b)</sup>	9F	Algoritmi e strutture dati <sup>(b)</sup>	6F
Basi di dati <sup>(b)</sup>	6F	Basi di dati <sup>(b)</sup>	6F
Programmazione a oggetti	9F	Probabilità e Statistica	6F
Sistemi operativi <sup>(b)</sup>	6F	Sistemi operativi <sup>(b)</sup>	6F
		Interazione uomo-macchina <sup>(d)</sup>	6F
	<b>30</b>		<b>30</b>

#### TERZO ANNO

I Semestre		II Semestre	
Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>	Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>
Calcolabilità e linguaggi formali	9F	Diritto dell'informatica	6F
Ricerca operativa	6F	Corsi a scelta <sup>(e)</sup>	12
Reti di calcolatori	9F	Stage/tirocinio	12
		Prova Finale <sup>(d)</sup>	6
	<b>24</b>		<b>36</b>

## CORSI A SCELTA <sup>(e)</sup>

I Semestre		II Semestre	
Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>	Insegnamento	CFU <sup>(a)</sup>
Web design e Laboratorio	6F	Economia aziendale	6F
Economia dell'Informazione	6F	Laboratorio di amministrazione di sistema	6F
		Commercio elettronico	6F
		Project management e qualità del software <sup>(c)</sup>	6F

### Note:

a) Legenda CFU

F: lezioni frontali (1 CFU = 7ore)

E: esercitazioni (1 CFU = 7 ore)

L: laboratorio (1 CFU = 16 ore)

b) Insegnamenti che, seppure tenuti in semestri diversi, danno luogo ad un unico esame.

c) L'insegnamento di "Project management" ha cambiato denominazione in "Project Management e qualità del software".

d) L'insegnamento "Interazione uomo-macchina" è stato spostato dal III al II anno.

e) Il Corso di Laurea propone ogni anno un elenco di corsi a scelta (vedi tabelle) specifici dell'area culturale di Informatica che potranno liberamente essere inseriti dallo studente nel proprio Piano di Studi.

Il docente e il programma dei corsi a scelta sono reperibili seguendo il percorso [www.unive.it](http://www.unive.it)>Facoltà>Facoltà di Scienze MM.FF.NN.>Lauree>Informatica>Insegnamenti.

Ulteriori proposte relative ad insegnamenti di altri Corsi di Laurea sono soggette al giudizio del Collegio Didattico e/o a specifica normativa. Si consiglia comunque di contattare i docenti dei corsi a scelta prima di inserirli nel piano di studio.

f) La Prova Finale consiste nella stesura e discussione di un elaborato scritto che illustri i risultati di un lavoro di tirocinio, che potrà essere interno o esterno. Quello esterno sarà svolto presso aziende convenzionate nelle quali lo studente dovrà confrontarsi con specifici problemi del mondo reale. Il tirocinio interno, invece, si svolgerà in strutture universitarie e offrirà allo studente l'opportunità di approfondire argomenti legati al suo corso di studi.

Le modalità di svolgimento della prova finale saranno specificate nel Regolamento Didattico del Corso di Laurea.

g) La lingua straniera da seguire il primo anno deve essere scelta tra le seguenti: francese, inglese 2, tedesca, spagnola. La lingua straniera da seguire il secondo anno deve essere scelta tra le seguenti: francese 2, inglese 3, tedesca 2, spagnola 2, portoghese.

### Propedeuticità:

Le propedeuticità previste per gli insegnamenti del triennio saranno specificate nel Regolamento Didattico del Corso di Laurea e, eventualmente, nelle schede dei programmi degli insegnamenti.