

EVENTS MANAGEMENT LAB 2023 - CALENDARIO

Ven 03/02/23	10 - 13 Palazzo S. Paolo, Treviso	Introduzione: gli eventi e l'industria degli eventi. Pianificazione strategica: valutazione di fattibilità, definizione del concept, gestione step by step di un evento <u>Docente:</u> Francesca Sartori Meeting and Events Consultant @Helmsbriscoe
Ven 03/02/23	14 - 17 Palazzo S. Paolo, Treviso	Organizzare eventi in ville e dimore storiche. Il caso Villa Foscari Rossi <u>Docente:</u> Cristina Rossi General Manager @Villa Foscari Rossi
Ven 10/02/23	10 - 13 Zoom	MICE pt. 1: definizione. competenze, ruoli professionali e aziende al centro del settore. Organizzare eventi aziendali: dai meetings ai viaggi incentive <u>Docente:</u> Marta Renzaglia Event manager @GruppoGattinoni
Ven 10/02/23	14 - 17 Zoom	Organizzazione e comunicazione di un evento sportivo. Il caso Venicemarathon <u>Docente:</u> Stefano Fornasier Vice Presidente @ASD Venicemarathon Club
Ven 17/02/23	10 - 13 Biblioteca del museo Peggy Guggenheim - Dorsoduro 701 (VE)	Pianificazione, organizzazione e gestione degli eventi in contesti culturali. Il caso Peggy Guggenheim Collection <u>Docente:</u> Chiara Zanandrea Events Coordinator @Peggy Guggenheim Collection
Ven 17/02/23	15 - 18 Sala Archivio della sede centrale Ca Foscari - Dorsoduro 3246 (VE)	MICE pt. 2: Modello di business, asset competitivi e attività di un PCO. Una panoramica del turismo congressuale degli ultimi anni. <u>Docente:</u> Alessandro Sbrogiò CEO @Target Motivation
<p>Master in Economia e Gestione del Turismo Palazzo S. Paolo - Riviera S. Margherita, 76 - 31100 Treviso Tel. 041-2346620 - Cel. 3341050056 E-mail: mtourism@unive.it - www.unive.it/ciset-master</p>		

Gli incontri potranno essere seguiti in presenza nel luogo indicato oppure collegandosi online. Tale possibilità vale per tutti gli incontri tranne quelli del 10/02, che saranno virtuali per tutti, e quello del 17/02 mattina, che non prevederà la connessione da remoto. Per ottenere l'attestato di frequenza è necessario frequentare almeno 2 giornate intere su 3.

