



Ca' Foscari  
**Summer  
School**

## LABORATORI DI ARTE, SCIENZA, ECONOMIA E CULTURA

edizione 2015

**Nome e cognome docente proponente:** Giulia Cian Seren

**Titolo del laboratorio:** *Il business delle app*

**Descrizione del laboratorio:**

Il business delle app è un laboratorio orientato a tutti coloro che hanno pensato, dopo l'acquisizione di Whatsapp da parte di Facebook, che "sono capace anche io di inventare un'app e diventare milionario" – perché non è così.

Questo laboratorio partirà da un'analisi di mercato per comprenderlo a fondo e i partecipanti saranno invitati a condividere la propria idea di business per analizzarla e svilupparla in piccoli gruppi.

**Scopo del laboratorio:**

Il laboratorio presenta il mercato delle applicazioni per smartphone, analizzando i dati del 2014 e i trend degli ultimi 5 anni per fornire un visione di insieme sul segmento. Partendo da questi dati, lo scopo è fornire ai partecipanti gli strumenti per validare o creare la loro idea di business sulle app.

**Articolazione contenuti:**

12 ore, suddivise in 2 giornate: la prima da 8 ore, la seconda da 4. Le lezioni sono divise in 6 blocchi da 2 ore ciascuno.

**Giorno 1**

**1) Introduzione al mercato & al business delle app**

- *Il mercato degli smartphone in Italia, UE, Mondo*
- *Identikit degli utenti delle app – sono davvero tutti i giovani?*
- *Apple, Android, Windows Phone – quale sistema operativo?*
- *La tecnologia dietro le app – cenni di programmazione*
- *I diversi tipi di applicazioni – meglio i giochi o i social network?*
- *Diversi modelli di business – quali app ti fanno diventare ricco?*

**2) Sviluppare la tua app – lavoro a gruppi (4/5 persone a seconda del numero di partecipanti)**

- *Sviluppare l'idea*
- *Sviluppare il business model*
- *Sviluppare la strategia di marketing*
- *Sviluppare il business plan*
- *Lavoro a gruppi*

**3) Mobile marketing**

- *Come posizionare la tua app*
- *Come promuovere la tua app*

**4) Sviluppare la tua app**

- *Lavoro a gruppi con guida dal docente*

San Sebastiano  
Dorsoduro 1686  
30123 Venezia

T +39 0412347376-78-15  
F +39 0412347375  
summer.school@unive.it



Ca' Foscari  
**Summer  
School**

## Giorno 2

### 5) Fattori critici di successo di un'app

- *Creare traction*
- *Creare coinvolgimento*
- *Fattori tecnici*

### 6) Conclusione e presentazione delle idee di app

- *Presentazione dei lavori di gruppo con spazio per domande e feedback*
- *Sintesi: esiste un business delle app?*

### Tipologia di destinatari:

I destinatari sono studenti o laureati di qualsiasi disciplina, accomunati da un interesse forte per le nuove tecnologie e la creazione di business digitali.

**Durata:** 12 ore

**Date di svolgimento:** 5 e 6 giugno

**Prerequisiti:** ✓ no

**Lingua di insegnamento:** ✓ Italiano

### Attrezzature/ strumentazione necessaria:

Almeno 1 smartphone ogni 4 persone. Quaderno per appunti e materiale per scrivere. Non è obbligatorio l'utilizzo di pc o tablet.

San Sebastiano  
Dorsoduro 1686  
30123 Venezia

T +39 0412347376-78-15  
F +39 0412347375  
summer.school@unive.it